

**NOTICE
D'UTILISATION**

Pack Lumière

INSTALLER LE PIED

Déployez chaque partie du pied afin qu'il soit stable.

Ajuster la hauteur à l'aide des molettes en augmentant ou diminuant la hauteur.



INSTALLER LE PIED

Posez la barre sur le pied de manière à ce qu'elle soit parallèle au sol.

Puis serré à l'aide de la molette.



INSTALLER LES JEUX LUMIERES



Retirez les papillons afin d'insérer les jeux de lumière sur les boulons.

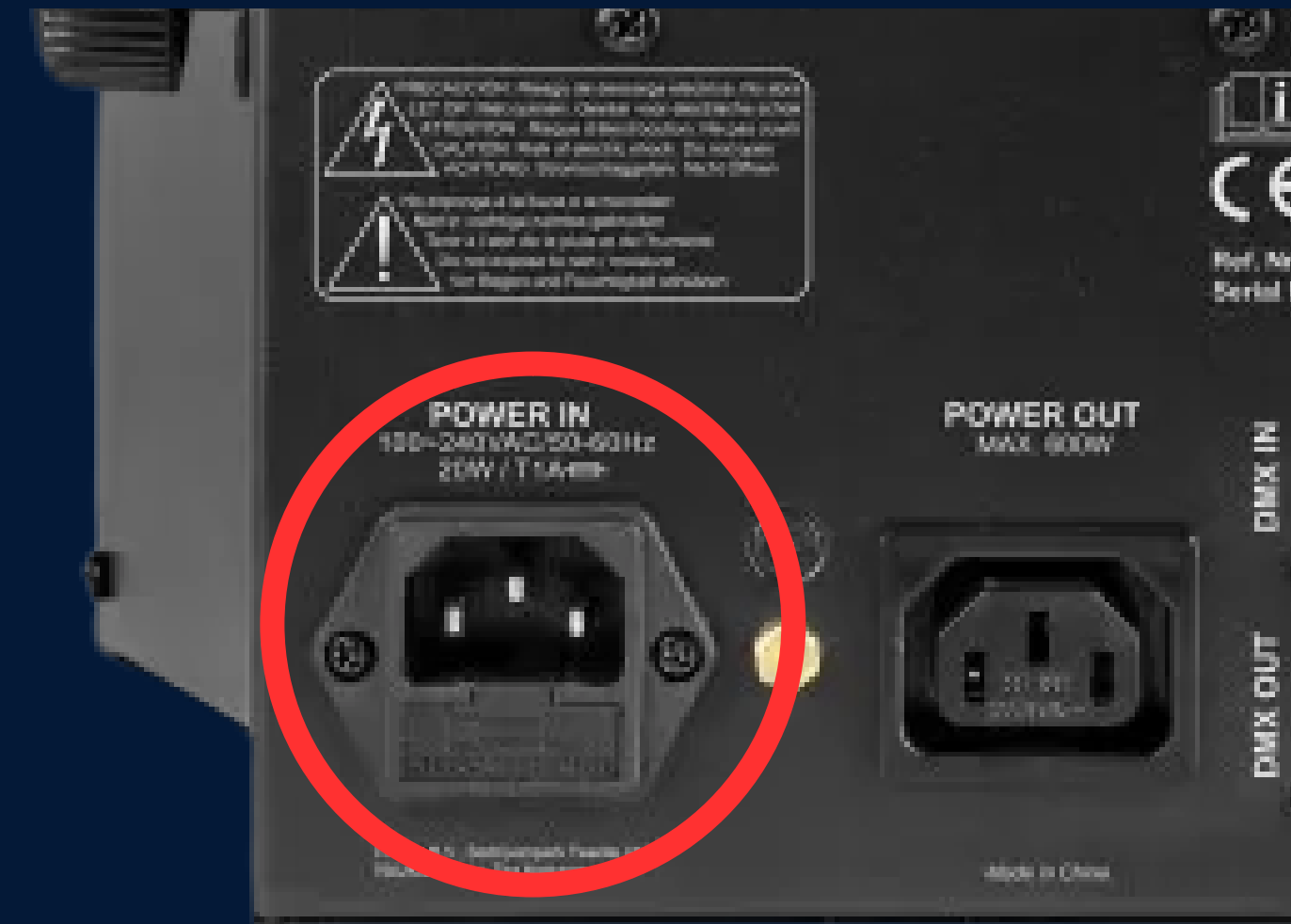
Resserrez les papillons sur les boulons de manière à bloquer les jeux de lumière contre la barre.

BRANCHER LES JEUX DE LUMIERES



A l'aide du câble fournis, branchez les jeux de lumiere dans le port destiner au dos.

Branchez la seconde extremite du cable sur une prise de courant.



BRANCHER LES JEUX DE LUMIERES

Une fois l'installation terminée, les jeux de lumière sont autonomes, ils jouent sur le rythme de la musique.



UTILISATION MACHINE A FUMEE



Branchez la machine à une prise de courant.

Vérifiez que l'interrupteur au dos (signaler en rouge) de la machine soit allumé.



UTILISATION MACHINE A FUMEE

Attendez que la machine chauffe
(120 s).

Une fois chauffer vous pouvez
appuyer sur le bouton supérieur
(signaler en rouge) afin d'envoyer de
la fumée.



Nos machines sont fournis avec le plein de liquide*

UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE DE MACHINE A FUMEE

⚠ Le bouton rouge doit être enfoncé afin de faire chauffer la machine. ⚠

Le bouton vert vous permet d'envoyer de la fumée lorsque vous cliquez.



UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE DE MACHINE A FUMEE

Le bouton jaune permet de déterminer à l'aide des molettes en haut de la télécommande : l'intervalle entre chaque envoi de fumée ainsi que la durée de l'envoi de la fumée.

